

ПОЛОЖЕНИЕ

об организации и проведении II Математического боя

среди педагогов Ростовской области

1. Общие положения

1.1 Положение об организации и проведения II Математического боя среди педагогов Ростовской области (далее – Положение) определяет цель и порядок проведения II Математического боя среди педагогов Ростовской области (далее – Мероприятие).

1.2 Математический бой – это соревнование двух команд в решении математических задач.

1.3 Педагоги принимают участие в Мероприятии на добровольной основе. Участие в Мероприятии бесплатное. Оплата проезда и проживания участников Мероприятия осуществляется за счет направляющей стороны.

1.4 Целями Мероприятия являются:

- выявление талантливых педагогических работников в области олимпиадной математики;
- развитие профессиональных компетенций у педагогов;
- развитие интереса к олимпиадной математике у педагогов;
- развитие у педагогов компетенций в области организации и проведения Математических боев среди обучающихся.

1.5 Мероприятие проводится в формате математического футбола.

1.6 Дата проведения мероприятия – 1 апреля 2022 года.

2. Организационный комитет и жюри

2.1 Организатором Мероприятия выступает государственное бюджетное учреждение дополнительного образования Ростовской области «Региональный центр выявления и поддержки одаренных детей «Ступени успеха».

2.2 Состав организационного комитета:

- Воронина Елизавета Анатольевна, директор ГБУ ДО РО «Ступени успеха»;
- Арбузова Лариса Евгеньевна, ведущий специалист министерства общего и профессионального образования Ростовской области;
- Гуров Михаил Николаевич, к.ф.-м.н., учитель математики высшей квалификационной категории, абсолютный победитель Всероссийского конкурса «Учитель года России – 2020»;
- Карасев Денис Николаевич, к.ф.-м.н., преподаватель математики ГБУ ДО РО «Ступени успеха»;

- Гончарова Наталья Георгиевна, к.п.н., директор Гуковского института Экономики и права - филиала РГЭУ (РИНХ)
- Шамраев Николай Георгиевич, преподаватель математики ГБУ ДО РО «Ступени успеха»;
- Стольникова Валерия Сергеевна, заместитель директора по ОМР ГБУ ДО РО «Ступени успеха»;
- Сафронова Анжелика Саркисовна, заведующий отделом организации и проведения мероприятий ГБУ ДО РО «Ступени успеха»;
- Половинчук Лидия Витальевна, педагог-организатор отдела организации и проведения мероприятий ГБУ ДО РО «Ступени успеха».

2.3 Функции организационного комитета:

- разработка Положения Мероприятия;
- определение членов жюри Мероприятия;
- прием заявок на участие в Мероприятии;
- методическое и информационное сопровождение Мероприятия;
- решение текущих проблем;
- подготовка дипломов, сертификатов участников Мероприятия;
- организация и проведение Мероприятия, в том числе с соблюдением действующих санитарных норм.

2.4 Состав жюри формируется из числа педагогических работников системы образования, включая профессорско-преподавательский состав ведущих ВУЗов Ростовской области. Списочный состав членов жюри будет опубликован на сайте ГБУ ДО РО «Ступени успеха» в разделе мероприятия не позднее 28 марта 2022 года.

2.5 Жюри при выставлении баллов исходит из «Правил математического боя в форме математического футбола» (Приложение). При возникновении случаев, не регламентированных правилами, решение жюри принимается большинством голосов.

2.6 Жюри ведет протокол боя. Если одна из команд не согласна с принятым жюри решением по задаче, она имеет право потребовать перерыв на несколько минут для разбора ситуации с участием председателя жюри. После начала следующего раунда счет предыдущего раунда изменен быть не может. Дальнейшие решения жюри пересмотру и апелляции не подлежат.

3. Участники

3.1 К участию в Мероприятии допускаются педагоги образовательных организаций Ростовской области.

3.2 Участники подают заявку самостоятельно через гугл-форму по адресу <https://forms.gle/xxHS5GNhuRkHEHBC7>. Срок подачи заявок – до 27 марта 2022 года включительно.

3.3 Заявка считается принятой, если на электронную почту капитана команды пришло письмо-подтверждение.

3.4 Минимальное количество участников команды – 3 человека, максимальное количество участников команды – 5 человек.

4. Порядок проведения Мероприятия

4.1 При наличии благоприятной эпидемиологической ситуации мероприятие проводится очно.

4.2 Все команды-участники формируются оргкомитетом в группы по 2 команды, которые соревнуются между собой. Каждая команда принимает участие в одном бое в рамках своей группы. Бои между группами не проводятся.

4.3 Правила математического боя в форме математического футбола описаны в Приложении.

4.4 Итог боя подводится, когда решены все задачи. Побеждает команда, забившая сопернику больше голов.

5. Награждение участников и победителей

5.1 По итогу Мероприятия жюри определяет победителей исходя из рейтингового списка результатов участия всех команд всех групп.

5.2 Количество победителей и призеров определяется организационным комитетом исходя из количества команд-участников.

5.3 Победители награждаются дипломами. Всем участникам вручаются сертификаты.

«Правила математического боя в форме математического футбола»

1. Каждая команда состоит из вратаря, защитников (не более двух) и нападающих (не более двух).

2. В качестве решения задачи принимается только ответ (без пояснений).

3. Игровое поле делится на 5 зон:

- центральная зона (для вбрасывания мяча);
- две зоны защиты (где играют защитники одной команды и нападающие другой);
- две вратарские зоны (где играет вратарь и нападающие противоположной команды).

4. В первом раунде все члены команд сидят на местах. Мяч находится в центральной зоне. Ведущий зачитывает условие задачи. Как только у одного из участников появляется решение, он с разрешения ведущего озвучивает ответ. Если ответ верный, к игровому полю выходят нападающие этой команды и защитники другой. Неправильный ответ одной команды равносителен тому, что правильный ответ дала другая команда.

5. В следующем раунде ответ давать могут только игроки, стоящие у игрового поля. Ведущий зачитывает следующую задачу. Если побеждает команда защитников, мяч переходит в зону защиты противоположной команды, а игроки у игрового поля меняются. Если побеждают нападающие, то мяч переходит во вратарскую зону, и вместо защитников выходит вратарь.

6. Если в ходе раунда во вратарской зоне вратарь команды дает неправильный ответ, либо правильный ответ дают нападающие, то атакующая команда забила гол. После этого мяч возвращается в центральную зону.